

ERASMUS+ SHOE 5.0 SHOE 5.0 - PARTNERSHIP FOR FOOTWEAR INDUSTRY 5.0 READINESS (REF: 2022-1-PT01-KA220-VET-000088122)

Octubre de 2025 - BOLETÍN INFORMATIVO - N.º 6

SHOE 5.0 EN SIMAC TANNING TECH









Del 23 al 25 de septiembre, el proyecto Shoe 5.0 dejó su huella en SIMAC Tanning Tech, en Milán, el punto de encuentro mundial de las industrias del calzado, la marroquinería y el curtido. El momento culminante llegó el 25 de septiembre con la conferencia de una hora titulada "Upskilling Footwear Professionals for Industry 5.0: Insights from the SHOE 5.0 Initiative" ("Mejorando las competencias de los profesionales del calzado para la Industria 5.0: Perspectivas desde la iniciativa SHOE 5.0"), celebrada en directo en el Escenario Principal del Pabellón 6. La sesión reunió a una audiencia internacional para explorar cómo el sector está dando el paso hacia la Industria 5.0. En esta edición especial final del boletín de Shoe 5.0, te llevamos al interior del último gran evento de difusión del proyecto.

SI QUIERES SABER MÁS SOBRE SHOE 5.0, SIGUE NUESTROS AVANCES EN EL SITIO WEB DEL PROYECTO Y EN LAS REDES SOCIALES. NO DUDES EN PONERTE EN CONTACTO CON EL CONSORCIO PARA CUALQUIER INFORMACIÓN QUE NECESITES.



Conferencia Shoe 5.0 en SIMAC Tanning Tech

Durante una hora inspiradora, la conferencia Shoe 5.0 analizó cómo la cooperación europea puede definir las competencias necesarias para preparar el sector del calzado de cara al futuro, en línea con los objetivos de la Industria 5.0. Se hizo especial hincapié en la formación continua como motor fundamental para dotar tanto a estudiantes como a profesionales de los conocimientos y herramientas necesarios para mantenerse competitivos e innovadores en esta nueva era.



Alice Marcato, Directora Técnica del Politecnico Calzaturiero (Italia), compartió su visión sobre las ventajas de la colaboración internacional en el desarrollo de competencias para el éxito a largo plazo de la industria europea del calzado.

Rita Souto, Directora de Formación del CTCP (Portugal), presentó el proyecto Shoe 5.0, mostrando sus resultados y destacando la oportunidad que ofrecen los recursos de experimentación abierta, que siguen estando disponibles gratuitamente para toda la comunidad mundial del calzado.





El papel de la tecnología también ocupó un lugar central. Pedro Pereira, fundador y CEO introdujo byAR (Portugal), participantes en las posibilidades de la Realidad Extendida, con especial atención a la Realidad Aumentada (AR). Su dinámica presentación demostró cómo la AR puede crear experiencias de aprendizaje inmersivas, preparando a toda la cadena de valor del calzado para los retos y oportunidades de la Industria 5.0.





Shoe 5.0 en SIMAC Tanning Tech

Más allá del escenario principal, el proyecto Shoe 5.0 contó también con su propio espacio en la feria. Este rincón sirvió como punto de acogida donde los visitantes pudieron descubrir el proyecto a su propio ritmo, recoger folletos informativos y llevarse marcapáginas personalizados para conocer más sobre los resultados del proyecto. El estand desempeñó un papel importante en la divulgación de Shoe 5.0, compartiendo sus logros con un amplio público internacional.





¿Te interesa probar el Programa de Formación Shoe 5.0? Puedes consultarlo <u>aquí.</u> La aplicación Shoe 5.0 está disponible para descargar tanto en iOS como en Android.

SOCIOS DEL PROYECTO

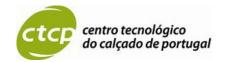














COORDINADOR DEL PROYECTO



Líder del proyecto

Capital Humano Edit Value, Lda www.editvalue.com Praceta João Beltrão n.º 16 4715*286 Braga (Portugal)



Comunicación

CEC - European Footwear Confederation www.cec-footwearindustry.eu Square de Meeûs 37 1000 Brussels (Belgium)

ERASMUS+ SHOE 5.0

KA220-VET - Cooperation partnerships in vocational education and training

Project reference: 2022-1-PT01-KA220-VET-000088122

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.



